

Informação Técnica

Síntese do regulamento técnico:

- ✓ Em toda a prova a escolha dos controlos (CP's) é livre, ou seja não existem CP's obrigatórios e a ordem de realização é uma decisão de cada equipa; exceptua-se a actividade "Sprint Orientação" na 1ª Etapa em percurso formal (ordem obrigatória);
- ✓ Nem todos os CP's são materializados pela baliza e picotador de orientação. Os que estão assinalados no mapa devem ser picotados no cartão de controlo na quadrícula correspondente. Os CP's virtuais não têm baliza de controlo, a resposta à pergunta formulada deve ser encontrada no local e registada na folha própria;
- ✓ O modelo de cronometragem é *no stop*, ou seja não existem neutralizações nas transições nem no tempo de espera para realizar as actividades;
- ✓ Na realização das actividades a ordem de chegada é definida pela presença dos dois elementos da equipa;
- ✓ Na primeira etapa, em cada local das actividades existe um controlo (CP) materializado pela baliza de orientação, as equipas devem controlar o CP independentemente de realizar ou não a actividade. A realização da actividade com sucesso permite obter um CP adicional que será registado pelo controlador no local em folha própria (não no cartão de controlo) o capitão de equipa pode pedir para verificar o registo;
- ✓ Na segunda e terceira etapas, as actividades só validam o CP em caso de realização com sucesso, o picotador está na posse do controlador que regista no cartão de controlo;
- ✓ Todas as distâncias divulgadas são medidas pela melhor opção;

1ª Etapa: Pedestre em Multiactividades							
Meio de Locomoção	Suporte de Mapa	Distância Máxima (21 CP's)	Nº de CP's	Actividades	Informação adicional	Hora de Partida	Limite p. partir p. seguinte
Pedestre	Mapa turístico do Barreiro à Escala 1:12500	11 km (inclui uma das distâncias do CP1 alternativo)	21 6 Balizas 6 Actividades 1 Bonificação 8 Virtuais	CP1A Canoagem	Percurso balizado com 2 Km. Vale 1 CP adicional se realizado num tempo inferior ao divulgado (actividade alternativa ao Sprint-Orientação) Percurso formal de O-Ped, com 2,8 km. Vale 1 CP adicional se realizado num tempo inferior ao divulgado (actividade alternativa à Canoagem) Actividade de cooperação Tiro de precisão com arma de Air Soft Circuito de Manobras de Corda Percurso realizado em equilíbrio sobre andas Descida Vertical com 20 metros	9:10	11:30
		Distância Mínima (13 CP's)		CP1B Sprint Orientação			
		7 km		CP2 Team-Building			
				CP3 Tiro Air Soft			
				CP4 Cordas Baixas			
				CP5 Andas			
				CP 6 Rappel			

2ª Etapa: Pedestre em Score 100 e Multiactividades							
Meio de Locomoção	Suporte de Mapa	Distância Máxima (6 CP's)	Nº de CP's	Actividades	Informação adicional	Hora de Abertura	Limite p. partir p. seguinte
Pedestre	Mapa de Orientação do Parque da Cidade do Barreiro e fotografia aérea à Escala 1:2500	2,3 km	6 100 = 6 CP's [90-99] ou >100 = 4 CP's [80-89] = 2 CP's [70-79] = 1 CP	Canoagem em cooperação	Percurso em kayak monolugar em que um elemento rema de olhos vendados segundo as instruções do seu companheiro Com alvo a 5m 3 flechas para acertar em alvo reduzido (tudo ou nada) Escalada em muro artificial com extraprumo	11:00	12:30
		Distância Mínima (1 CP)		Tiro-com-Arco			
		1,4 km		Escalada			

3ª Etapa A : BTT em Multiactividades (alternativa à 3ª Etapa B)

Meio de Locomoção	Suporte de Mapa	Distância Máxima (16 CP's)	Nº de CP's	Actividades	Informação adicional	Hora de Abertura	Limite p. Partir
BTT	Mapa de Orientação da Mata da Machada e Carta Militar à Escala 1:10000	25 km	16	Destreza	Equilíbrio sobre trave oscilante	11:30	12:30
		Distância Mínima (7 CP's)		Slide	Descida em grande plano em cabo. Este CP (16) só é válido se descerem os dois elementos, deve ser realizado após o fecho da etapa.		Limite p. Chegar
		8 km					14:00

Observação: Ao optar por esta alternativa a equipa deve iniciar a etapa no Parque da Cidade, pelo que se pede muita atenção aos transeuntes, nomeadamente crianças.

3ª Etapa B : Pedestre em Multiactividades (alternativa à 3ª Etapa A)

Meio de Locomoção	Suporte de Mapa	Distância (16 CP's)	Nº de CP's	Actividades	Informação adicional	Hora de Abertura	Limite p. Partir
Pedestre	Mapa de Orientação da Mata da Machada e Carta Militar à Escala 1:10000	8 km	16	Destreza	Equilíbrio sobre trave oscilante	11:30	13:00
		Distância Mínima (7 CP's)		Slide	Descida em grande plano em cabo. Este CP (16) só é válido se descerem os dois elementos, deve ser realizado após o fecho da etapa.		Limite p. Chegar
		2,4					14:00

Observação: Ao optar por esta alternativa a equipa deve deslocar-se para a Mata da Machada pelos seus meios. A partida é dada na Mata. As equipas só podem partir 30 minutos após o fecho da 2ª Etapa. Caso não respeitem esse tempo, serão sempre acrescentados os 30 minutos ao tempo da etapa.