



INSTRUÇÕES GERAIS

✓ Este Raid Book constitui parte integrante do regulamento do 2º Barreiro Urban Challenge, não dispensa a consulta do regulamento nem a presença no briefing da prova.

✓ A prova realiza-se em autonomia entre as partidas e chegadas das etapas, por vezes com opções de progressão em vias abertas ao trânsito. Neste caso os atletas **devem comportar-se como previsto no Código da Estrada**, quer circulem como peões, quer como ciclistas, obedecendo escrupulosamente às regras de trânsito aplicáveis nos casos acima referidos.

✓ Apela-se aos atletas que minimizem o impacto da sua passagem, não deixando resíduos. Haverá sacos para o lixo nas zonas de transição e no percurso é frequente encontrar contentores e alguns eco-pontos.

✓ Os mapas de cada etapa e respectivos cartões de controlo serão entregues na partida para as etapas (com excepção da actividade Sprint-Ori, em que o mapa e o cartão de controlo será no local da actividade).



✓A cartografia é diversa, na legenda e escalas, fizeram-se algumas actualizações por forma a oferecer referências para facilitar a orientação, no entanto em algumas situações o mapa pode não corresponder integralmente ao terreno (sobretudo o mapa turístico e a carta militar).

✓Em toda a prova a escolha e ordem de realização dos controlos (CP's) é livre, ou seja, não existem CP's obrigatórios; exceptua-se a actividade "Sprint Orientação" na 1ª Etapa em percurso formal (ordem obrigatória).

✓Apesar de não existir obrigatoriedade na sequência dos controlos, estes devem ser registados na respectiva quadrícula do cartão de controlo; ou seja, a título de exemplo, o ponto 1 pode não ser o primeiro a ser visitado, mas deve ser picotado na quadrícula 1. Na 2ª Etapa (Score 100) observe a sinalética no verso do mapa para relacionar o código da baliza com o nº do ponto.

✓Nem todos os CP's são materializados pela baliza e picotador de orientação. Os que estão assinalados no mapa devem ser picotados no cartão de controlo na quadrícula correspondente. Os CP's virtuais não têm baliza de controlo, o CP é validado pela resposta correcta à pergunta formulada, que deve ser encontrada no local da coordenada e registada na folha



própria, que deve ser entregue à chegada da etapa tal como o cartão de controlo;

✓ O modelo de cronometragem é *no stop*, ou seja, não existem neutralizações nas transições nem no tempo de espera para realizar as actividades. Apenas nas situações em que a equipa chega antes da abertura da etapa seguinte se procede à dedução do tempo compreendido entre a chegada e a abertura da etapa seguinte.

✓ A generalidade das actividades fecham antes do limite para partir para a etapa seguinte. Quem exceder esse limite está impedido de partir e deve deslocar-se para a chegada. Nesta situação **não** perde os CP's que tiver controlado.

✓ A hora de fecho da prova (final da 3ª etapa) é às 14:00 h. Qualquer equipa que chegue após a hora de fecho não poderá realizar o slide (CP 16 da 3ª etapa) e será penalizada com a retirada de 1 CP por cada 5 minutos de atraso, até às 14:15 horas. A partir desta hora não serão contabilizados os CP's da etapa.

✓ A ordem de realização das actividades é definida pela ordem de chegada de cada equipa (com os dois elementos);



✓ Na primeira etapa, em cada local das actividades existe um controlo (CP) materializado pela baliza de orientação, as equipas devem controlar o CP independentemente de realizar ou não a actividade. A realização da actividade com sucesso permite obter um CP adicional que será registado pelo controlador no local em folha própria (não no cartão de controlo) o capitão de equipa pode pedir para verificar o registo. Os CP's 1 A (Canoagem) e 1 B (Sprint-O) são alternativos, ou seja as equipas têm de optar por realizar uma ou outra. Estas actividades, realizadas com sucesso permitem obter 2 CP's, se for realizada em menos de 15 minutos ainda bonifica mais um CP.

✓ Na segunda e terceira etapas, as actividades só validam o CP em caso de realização com sucesso, o picotador está na posse do controlador que regista no cartão de controlo;

✓ Todas as distâncias divulgadas são medidas pela melhor opção;

✓ Qualquer engano na picotagem só será atendido se for utilizada a quadrícula da rasura. Assim, ao 1º engano utiliza a quadrícula R1, e assim sucessivamente.

Contactos da Organização



<u>António Neves</u>	962 397 359
<u>Pedro Nogueira</u>	911 055 720
<u>Hugo Farto</u>	911 056 948

Emergência

PSP (Barreiro)	212 076 543
Bombeiros	212 073 062



Etapa 1 – Score Urbano Pedestre com Actividades

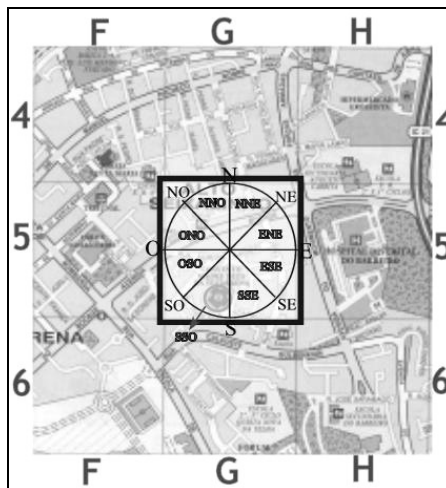
Hora de Abertura	Hora Limite Partida	Hora de Fecho Última actividade	Hora limite para Partir Etapa 2
9:00	9:10	11:30	12:00

Cartografia	Mapa turístico 1:12500 e mapa de orientação 1:4000.		
Distância Máx.	11 km	Distância Min.	6 km
Local do CHP	Paços do Concelho		
Local do CHC	Parque da Cidade do Barreiro		
Número CPs	21 (7 CP's no mapa + 6 virtuais + 7 actividades com sucesso + 1 bonificação)		
Elementos	Os dois elementos devem circular sempre juntos.		
Actividades:	CP's	Elementos	Fecho
CP1-A Canoagem	1 de passagem, 2 se realiza c/ sucesso 1 de bonificação (abaixo de 15')	2	11:00
CP1-B Sprint-Ori	1 de passagem, 2 se realiza c/ sucesso 1 de bonificação (abaixo de 15')	2	10:30
CP2 Team-building	1 de passagem, 1 se realiza c/ sucesso	2	10:30
CP3 Tiro Air-Soft	1 de passagem, 1 se realiza c/ sucesso	1 ou 2	10:45
CP4 Andas	1 de passagem, 1 se realiza c/ sucesso	1	10:30
CP5 Cordas Baixas	1 de passagem, 1 se realiza c/ sucesso	1	11:15
CP6 Rappel	1 de passagem, 1 se realiza c/ sucesso	1	11:30
	A localização das actividades e respectivos CP's		



<p>Observações</p>	<p>de passagem estão assinalados no mapa. A localização (coordenada) dos CP's virtuais e a questão é indicada em folha anexa ao mapa da etapa. Os CP's virtuais são obtidos respondendo às questões. Estão disponíveis 10 CP's virtuais mas apenas são validados um máximo de 6 (as equipas podem escolher os que mais se ajustam à sua opção). Na canoagem podem optar por K1 ou K2 (em função das embarcações disponíveis, podendo esperar caso a embarcação pretendida esteja a ser usada). Em K1 cada elemento utiliza um Kayak.</p>
<p>Equipamento</p>	<p>Todo o equipamento de protecção individual nas actividades será fornecido pela organização e de uso obrigatório. Aconselham-se acessórios protecção solar, bússola, relógio, telemóvel para usar em emergência, mochila de hidratação e alimento energético.</p>

Sistema de Coordenadas para localizar Actividades e CP's Virtuais





Etapa 2 – Score 100 Pedestre com Actividades

Hora de Abertura	Hora Limite Partida	Hora de Fecho Última actividade	Hora limite para Partir Etapa 3
11:00	12:00	12:20	12:30

Cartografia	Mapa Orientação de Parque 1:2500 e fotografia aérea		
Distância Máx.	2,6 km	Distância Min.	1,4 km
Local do CHP	Parque da Cidade do Barreiro		
Local do CHC	Parque da Cidade do Barreiro		
Número CPs	100 pontos = 6 CP's [90-99] ou >100 = 4 CP's [80-89] = 2 CP's [70-79] = 1 CP <70 pontos = 0 CP		
Elementos	Os dois elementos devem circular sempre juntos.		
Actividades:	Pontos (c/ sucesso)	Elementos	Fecho
Canoagem em Coop.	28	2	12:20
Tiro com Arco	10	1 ou 2	12:20
Escalada	25	1	12:20
Observações	As actividades apenas têm sucesso ou insucesso. Devem verificar a sinalética no verso do mapa para fazer corresponder o código da baliza ao respectivo controlo.		
Equipamento	Todo o equipamento de protecção individual nas actividades será fornecido pela organização e de uso obrigatório. Aconselham-se acessórios protecção solar, bússola, relógio, telemóvel para usar em emergência.		



Etapa 3 A – Orientação em BTT com Actividades
(em alternativa à Etapa 3 B – Orientação pedestre com Actividades)

Hora de Abertura	Hora Limite Partida	Hora de Fecho Última actividade	Hora limite para Chegar
11:30	12:30	14:00	14:00

Cartografia	Mapa Orientação da Mata da Machada à escala 1:10000 e Carta Militar 1:25000 ampliada para 1:10000		
Distância Máx.	25 km	Distância Min.	8km
Local do CHP	Parque da Cidade do Barreiro		
Local do CHC	Mata Nacional da Machada		
Número CPs	16		
Elementos	Os dois elementos devem circular sempre juntos.		
Actividades:	CP's	Elementos	Fecho
Equilíbrio	1	1	13:45
Slide	1	2	14:00
Observações	<p>As actividades apenas têm sucesso ou insucesso. A ordem de passagem pelos postos de controlo é livre mas cada CP deve ser picotado na respectiva quadrícula. O CP 16 corresponde à realização do slide e é efectuado após fechar a etapa. A chegada é obrigatória para validar os CP's da etapa.</p> <p>A chegada após a hora de fecho impede a realização do slide e implica a penalização com a retirada de 1 CP por cada 3 minutos de atraso, até às 14:15 horas. A partir desta hora não serão contabilizados os CP's da etapa.</p>		
Equipamento	Todo o equipamento de protecção individual nas actividades será fornecido pela organização e de uso obrigatório.		



Aconselham-se acessórios protecção solar, bússola, relógio, telemóvel para usar em emergência, mochila de hidratação e alimento energético.

Etapa 3 B – Orientação pedestre com Actividades

(em alternativa à Etapa 3 A – Orientação em BTT com Actividades)

NOTA IMPORTANTE: Quem optar por esta etapa deve dirigir-se pelos seus meios para a Mata da Machada. A partida está localizada no parque de merendas e sinalizada com placas de Ori. desde a entrada da mata. Ao tempo de realização da etapa serão sempre acrescentados 30 minutos, pelo que não há nenhuma vantagem em partir antes do decurso desses 30 minutos.

Hora de Abertura	Hora Limite Partida	Hora de Fecho Última actividade	Hora limite para Chegar
11:30	13:00	14:00	14:00

Cartografia	Mapa Orientação da Mata da Machada à escala 1:10000 e Carta Militar 1:25000 ampliada para 1:10000		
Distância Máx.	12 km	Distância Min.	2,4 km
Local do CHP	Mata Nacional da Machada		
Local do CHC	Mata Nacional da Machada		
Número CPs	16		
Elementos	Os dois elementos devem circular sempre juntos.		
Actividades:	CP's	Elementos	Fecho
Equilíbrio	1	1	13:45
Slide	1	2	14:00
Observações	As actividades apenas têm sucesso ou insucesso. A ordem de passagem pelos postos de controlo é livre mas cada CP deve ser picotado na respectiva quadrícula. O CP 16 corresponde à realização do		



	<p>slide e é efectuado após fechar a etapa. A chegada é obrigatória para validar os CP's da etapa.</p> <p>A chegada após a hora de fecho impede a realização do slide e implica a penalização com a retirada de 1 CP por cada 5 minutos de atraso, até às 14:15 horas. A partir desta hora não serão contabilizados os CP's da etapa.</p>
<p>Equipamento</p>	<p>Todo o equipamento de protecção individual nas actividades será fornecido pela organização e de uso obrigatório.</p> <p>Aconselham-se acessórios protecção solar, bússola, relógio, telemóvel para usar em emergência, mochila de hidratação e alimento energético.</p>

NOTAS

- ✓ Reclamações devem ser entregues por escrito após a prova ou saída das classificações.
- ✓ Banhos a partir das 14:00 horas na Escola de Fuzileiros Navais
- ✓ Almoço a partir das 14:30 horas no parque de merendas da Mata Nacional da Machada
- ✓ Cerimónia de entrega de prémios 15:00 horas